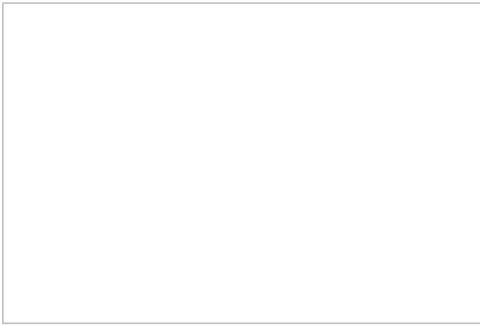


## **L'espace convivial et VR**



Cet espace aménagé de fauteuils, tables et chaises, est un lieu de convivialité où l'on peut jouer à des jeux, lire des livres, découvrir la réalité virtuelle, faire une partie de jeu vidéo ou simplement partager un moment ensemble. Il est en accès libre et ouvert à tous.

- **les jeux** : plus de 50 jeux sont mis à disposition (puzzle, jeux de société, jeux d'adresse et stratégie, jeux de rôles, jeux de cartes, tapis de jeux, jeux éducatifs, jeux de mémoire, jeux sur l'art et jeux géants en bois). Des tablettes numériques sont également en libre accès.
- **les livres** : les livres sont des dons de « Acte sud junior » ainsi que des bibliothèques de Sevran et quelques particuliers.
- **une console de jeux vidéo** : l'espace dispose d'une playstation 4 et d'une télévision, permettant d'organiser de petits tournois.
- **un espace de Réalité Virtuelle** est mis en place les après-midis. Arte, partenaire de la Micro-Folie, a fourni près de 20 contenus VR (contenus éducatifs sur l'art, la science, la nature...), ainsi qu'une borne permettant d'accueillir 2 personnes à la fois. Il est encadré par un médiateur et ouvert à tous à partir de 10 ans.

**Cet espace est totalement modulable et adaptable à la programmation artistique et les propositions régulières au public.**

[Micro-Folie](#)

